

## Angular 6

Il principale obiettivo del percorso proposto è quello di creare una solida base teorica che permetta al partecipante di comprendere l'architettura del framework e, contemporaneamente, di trasmettere competenze pratiche che possano consentire allo sviluppatore di muoversi con indipendenza in un progetto Angular 6.

Ogni giornata è organizzata con lezioni teoriche alternate ad esercitazioni guidate che hanno l'obiettivo di portare ogni sviluppatore verso un livello di padronanza dell'argomento tale da poter applicare le nozioni acquisite in modo autonomo ed efficace.

**nesea** offre un percorso formativo che fornisce ai partecipanti tutte le competenze necessarie per imparare ad applicare in modo funzionale Angular 6 , con il fine di rendere l'azienda all'avanguardia e sempre più competitiva

**Destinatari:** professionisti o lavoratori dipendenti che vogliono approfondire le funzionalità di Angular 6

**Obiettivi Formativi:** Al termine delle lezioni il discente sarà in grado di:

- ✓ **Conoscere le caratteristiche** principali di Angular 6
- ✓ Acquisire **competenze specifiche** per un'applicazione efficace del framework
- ✓ Conoscere e saper utilizzare gli **aspetti avanzati di Angular**
- ✓ **Gestire i dati** con Angular
- ✓ Saper **utilizzare i servizi** a supporto del codice
- ✓ **Comprendere e saper utilizzare typescript**
- ✓ Utilizzare i **componenti avanzati**



L' articolazione modulare del Corso sarà la seguente:

<b>ARGOMENTI</b>	<b>DURATA</b>
<ul style="list-style-type: none"><li>- introduzione ad Angular 6, principali novità introdotte, Linguaggi ES6 / TypeScript</li><li>- Architettura di un'applicazione Angular 6</li><li>- Angular-cli, Components e Template Syntax</li><li>- Data binding, interpolation</li><li>- utilizzo di altri componenti nel proprio template property binding e Events</li><li>- Expressions vs Statements</li><li>- Dependency Injection</li><li>- Hierarchical Injectors</li></ul>	16
<ul style="list-style-type: none"><li>- Lifecycle hook, Nested components, Async routes, Reactive Programming con RxJS Observables</li><li>- Structural directives come ngIf, ngFor, ngSwitch, Attribute directive come ngClass e ngStyle, Services, Service Workers</li><li>- Forms and Validation, Pipes, built-in pipes</li><li>- creazione Pipes, HTTP</li><li>- Routing, Navigation and Parameters, Schematics, Lazy Loading,</li><li>- App Building</li><li>- Components, Directives,</li><li>- Progettazione Angular 6 e Sketching App</li><li>- esempi e casi d'uso</li><li>- Bugfixing, esempi pratici</li></ul>	16
<b>Totale</b>	<b>32</b>